



# ANTON KHRYPKO

SENIOR 3D/2D CREATIVE  
DESIGNER / CREATIVE  
PRODUCER

offerthename@gmail.com  
Украина, Полтава

## ОБО МНЕ

Являюсь Senior 3D/2D Motion Designer (Видеокреативы), Middle Creative Producer, Middle User Acquisition Manager.

Работаю на движке Unreal Engine 5 (в дополнении с After Effects и Blender) Сделал более 1000 уникальных и перфомящих креативов, работал с любыми жанрами, реализовывал любые механики, делал рескины, миссиды и много чего другого.

Опыт запуска и масштабирования рекламных кампаний для мобильных Hyper-Casual игр в Facebook, Google Ads, TikTok, video-networks (Unity, Applovin, Ironsource). Знание и понимание расчета мобильных метрик: ARPU, LTV, Retention и других, проактивность и нацеленность на результат, генерация гипотез, новых подходов к закупке трафика и их реализация;

## ССЫЛКИ

LinkedIn:  
<https://www.linkedin.com/in/anton-khrypko-285b9b245/>

Telegram: :  
<http://t.me/offerthename>

Portfolio:  
<https://offerthename.com/>

## ЯЗЫКИ

Украинский  
Русский  
Английский

## ЛИЧНЫЕ ДАННЫЕ

Дата рождения  
30.12.2000

## ОПЫТ РАБОТЫ

### СЕО

PUFA PRODUCTION

ЯНВ. 2023 - ФЕВР. 2024

Студия по производству креативов AAA уровня для организаций всех уровней и направлений.

Крупные и постоянные клиенты: Voodoo, SayGames, WarGaming

2D-3D MOTION DESIGNER / CREATIVE PRODUCER / TEAMLEAD  
CREATIVE DEPARTMENT

NEWEDGE

МАРТ 2022 - ЯНВ. 2024

Производство высококачественных 2D/3D креативов для мобильных игр, генерация и поиск идей, написание ТЗ, полный контроль команды из 5 человек, гарант качества.

2D MOTION DESIGNER / TEAM LEAD CREATIVE DEPARTMENT  
/ MIDDLE USER ACQUISITION MANAGER

DATS.TEAM | МОСКВА

МАЙ 2020 - СЕНТ. 2022

Занимался производством креативов для мобильных игр, создал более 2000 креативов в жанре Hyper-Casual.

Контролировал команду из 5 человек по производству креативов в жанре Hyper-Casual.

Самолично потратил более двух миллионов долларов на рекламных сетках, суммарно на все продукты привёл от 20 до 30 миллионов пользователей.

### 2D MOTION DESIGNER

BINI.BAMBINI | КИЕВ

ОКТ. 2021 - ИЮЛЬ 2022

Создал более ста уникальных креативов для детских приложений Bini.Kids

### СЕО

BLACK CREATIVE | ПОЛТАВА

ОКТ. 2021 - ЯНВ. 2022

Основатель Hyper-Casual/Casual студии креативов. Суммарно создали более двухста уникальных креативов для таких студий, как: Mamboo, Ducky, JB, White Room Games, DuatGames и так далее.

### 2D/3D MOTION DESIGNER

DUCKY LTD | МОСКВА

МАЙ 2021 - АВГ. 2021

Большой опыт работы на одного из самых известных публишеров Hyper-Casual игр

### JUNIOR USER ACQUISITION MANAGER

GAMEDELTA LTD | МОСКВА

МАРТ 2018 - ЯНВ. 2019

Моя первая работа в студии крипто-игр, обучался азам маркетинга и понимания структуры геймдева.

## НАВЫКИ

Unreal Engine 5

Adobe Illustrator

Adobe Photoshop

Google ADS

IronSource ADS

AppLovin ADS

AppsFlyer Analytic

Управление Проектами

Excel

Adobe After Effects

Adobe Premiere Pro

Facebook ADS

Unity ADS

TikTok ADS

Mintegral ADS

Управление Командой

Google Sheets

Blender

## РЕКОМЕНДАЦИИ

Рекомендации Доступны По Запросу